

2010年度(2011年3月期) 中間期連結業績説明会

2010年10月27日
ソネットエンタテインメント株式会社

本日の内容

2010年度中間期 連結業績

事業の現況

- ネットワーク事業
- メディア・エンタテインメント事業

2010年度通期 業績予想

2010年度中間期連結業績

事業セグメント

事業セグメント

事業ドメイン

連結子会社

ネットワーク事業

- ・ 接続サービス
- ・ ソリューションサービス

So-net 台湾

メディア・
エンタテインメント
事業

- ・ 医療ポータル
- ・ オンラインゲーム
- ・ 広告

エムスリー
ゲームポット
ソネット・メディア・ネットワークス
モーションポータル

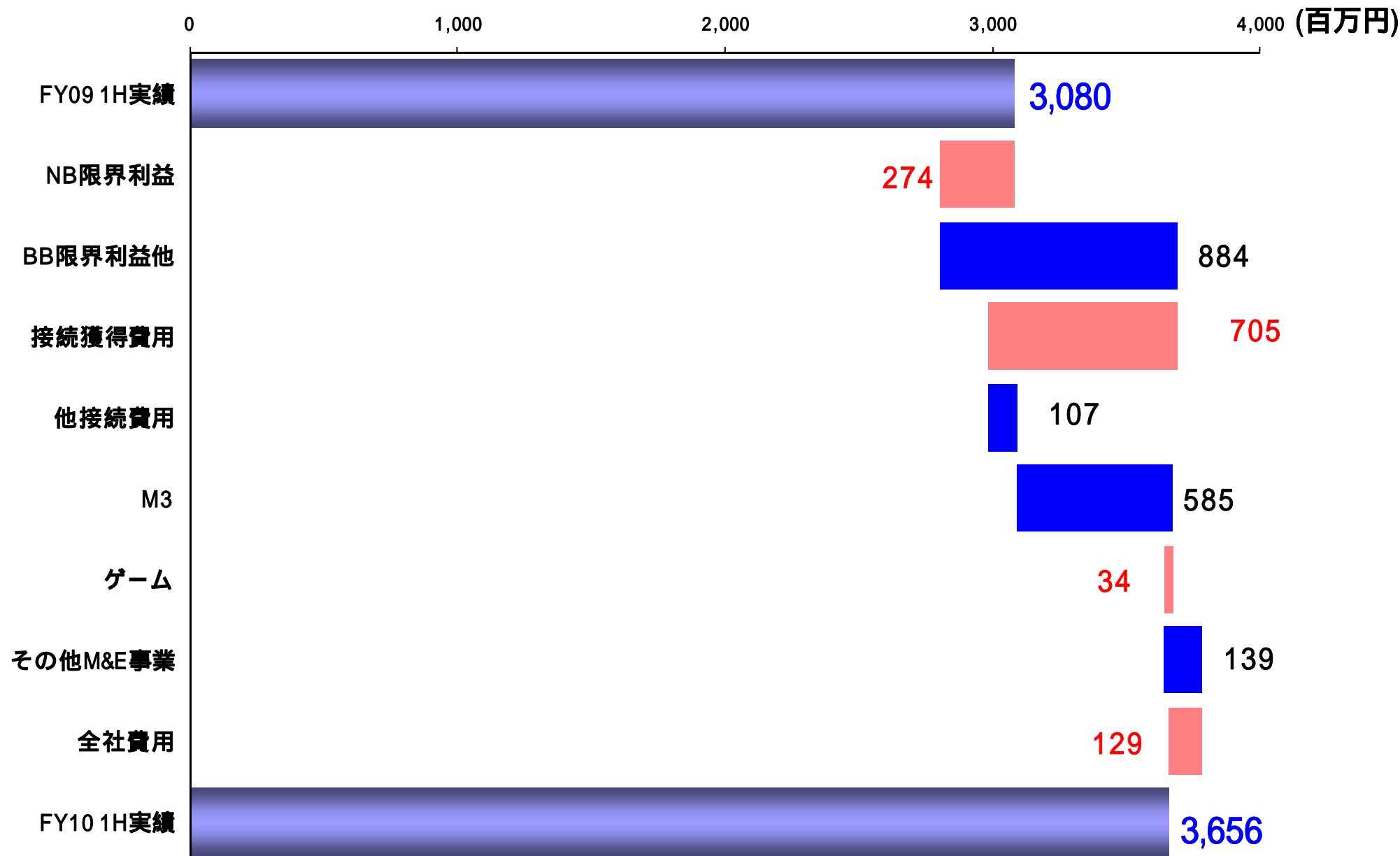
2010年度中間期連結P/L(要約)

(百万円)	2009年度 中間期	2010年度 中間期	増減	2010年度 中間期予想 (9/29修正後)	2010年度 中間期予想 (期初予想)
	売上高	35,126	43,512	+23.9%	43,000
営業利益	3,080	3,656	+18.7%	3,400	2,700
経常利益	3,037	3,754	+23.6%	3,400	2,500
四半期 純利益	1,248	1,436	+15.1%	1,300	900

セグメント別業績

	(百万円)	2009年度 中間期	2010年度 中間期	増減
売上高		35,126	43,512	+23.9%
ネットワーク事業		25,150	32,219	+28.1%
メディア・エンタテインメント事業		9,975	11,293	+13.2%
営業利益		3,080	3,656	+18.7%
ネットワーク事業		2,694	2,706	+0.5%
メディア・エンタテインメント事業		1,441	2,133	+48.0%
セグメント間消去または全社費用		1,054	1,184	-

連結営業利益増減要因

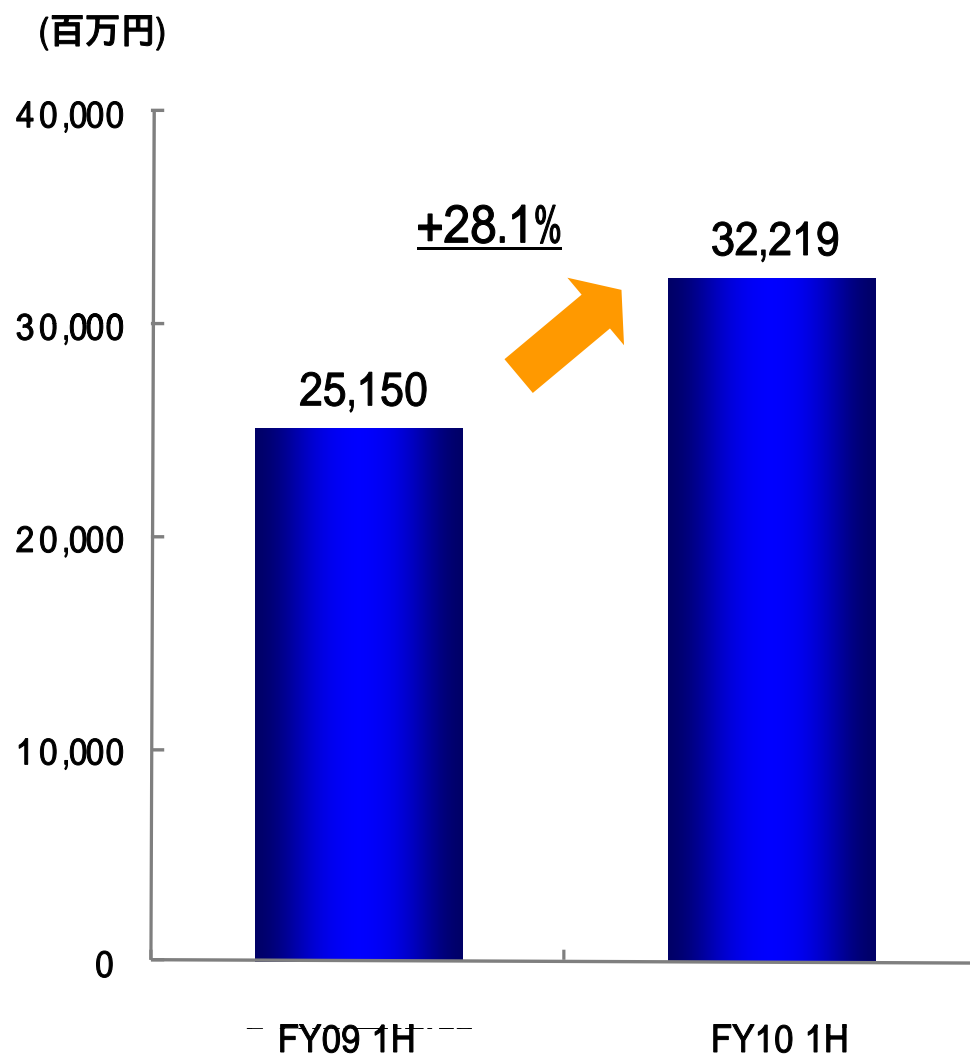


事業の現況

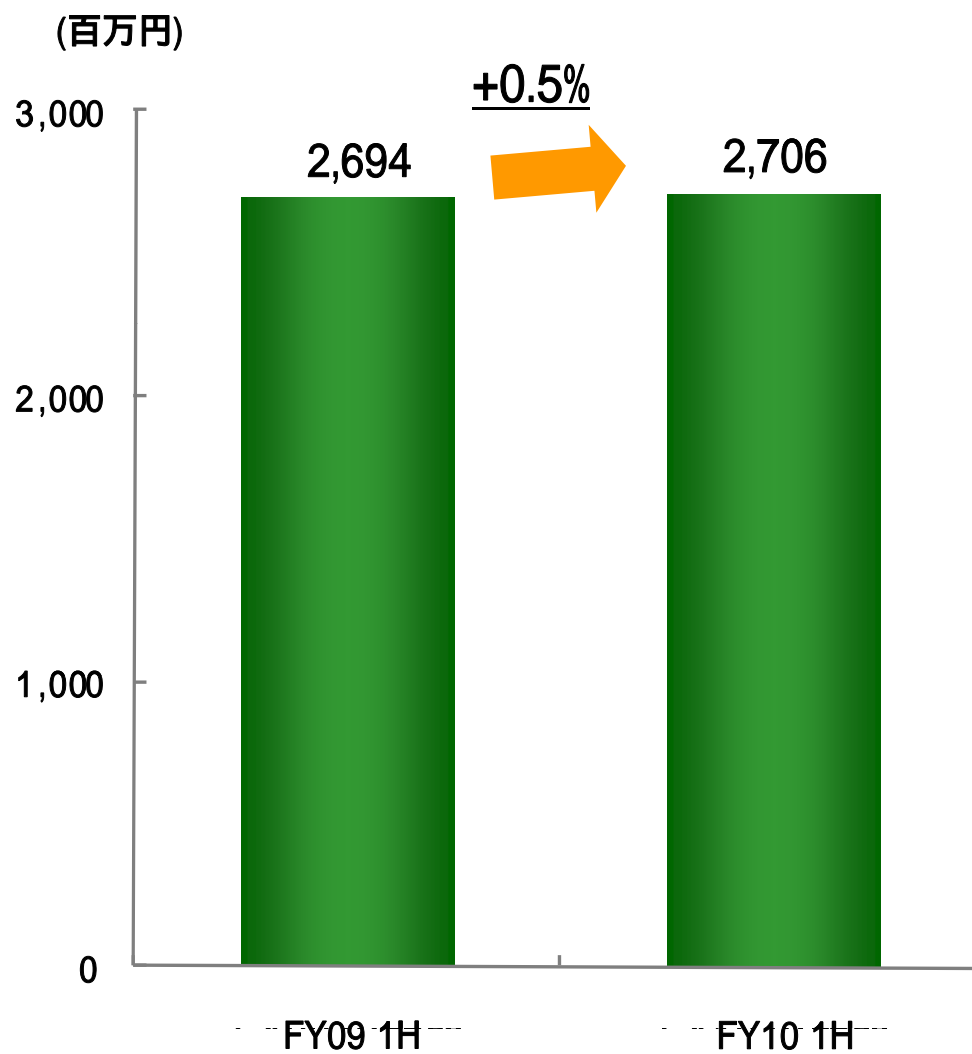
ネットワーク事業

ネットワーク事業連結売上高・営業利益比較

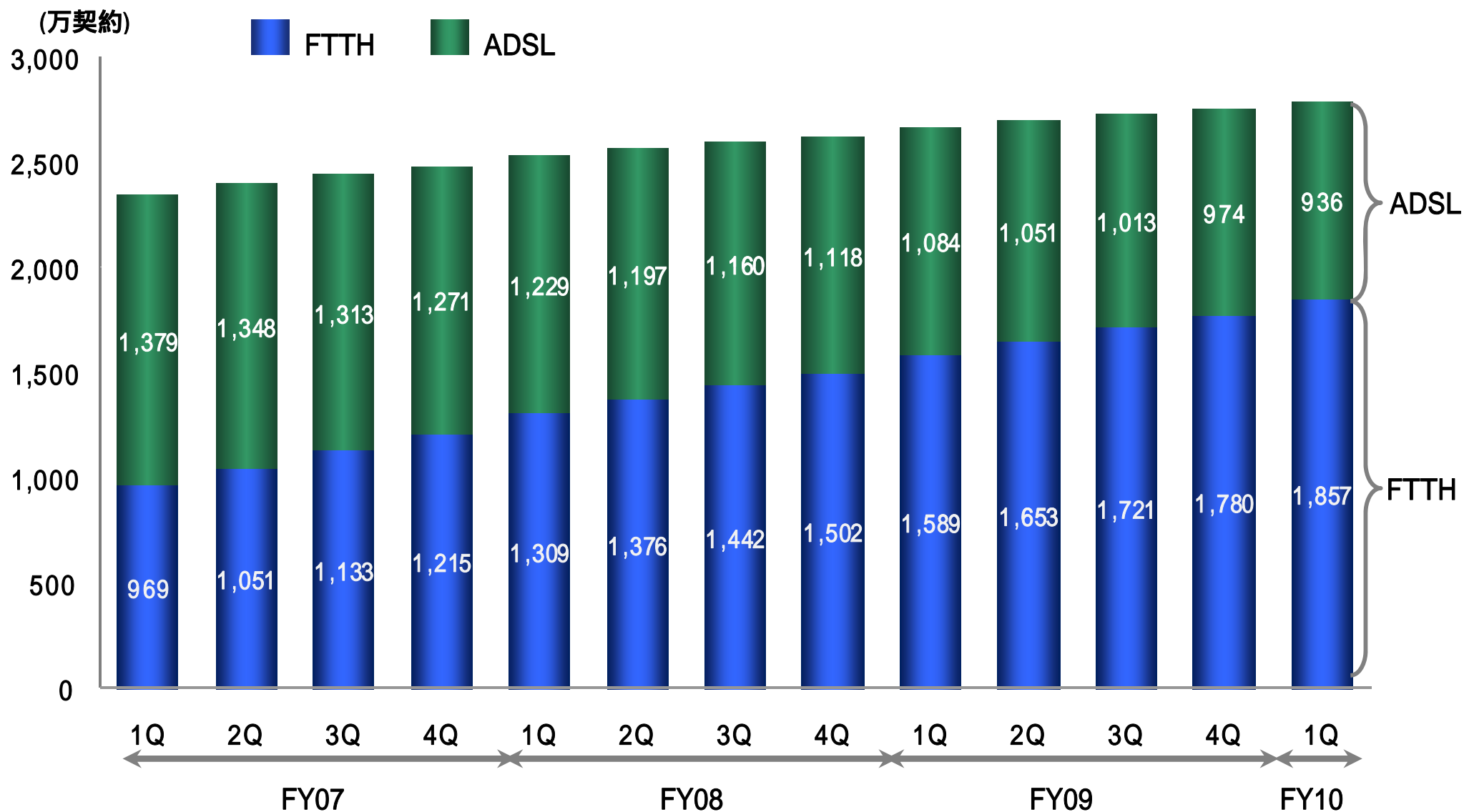
ネットワーク事業売上高



ネットワーク事業営業利益

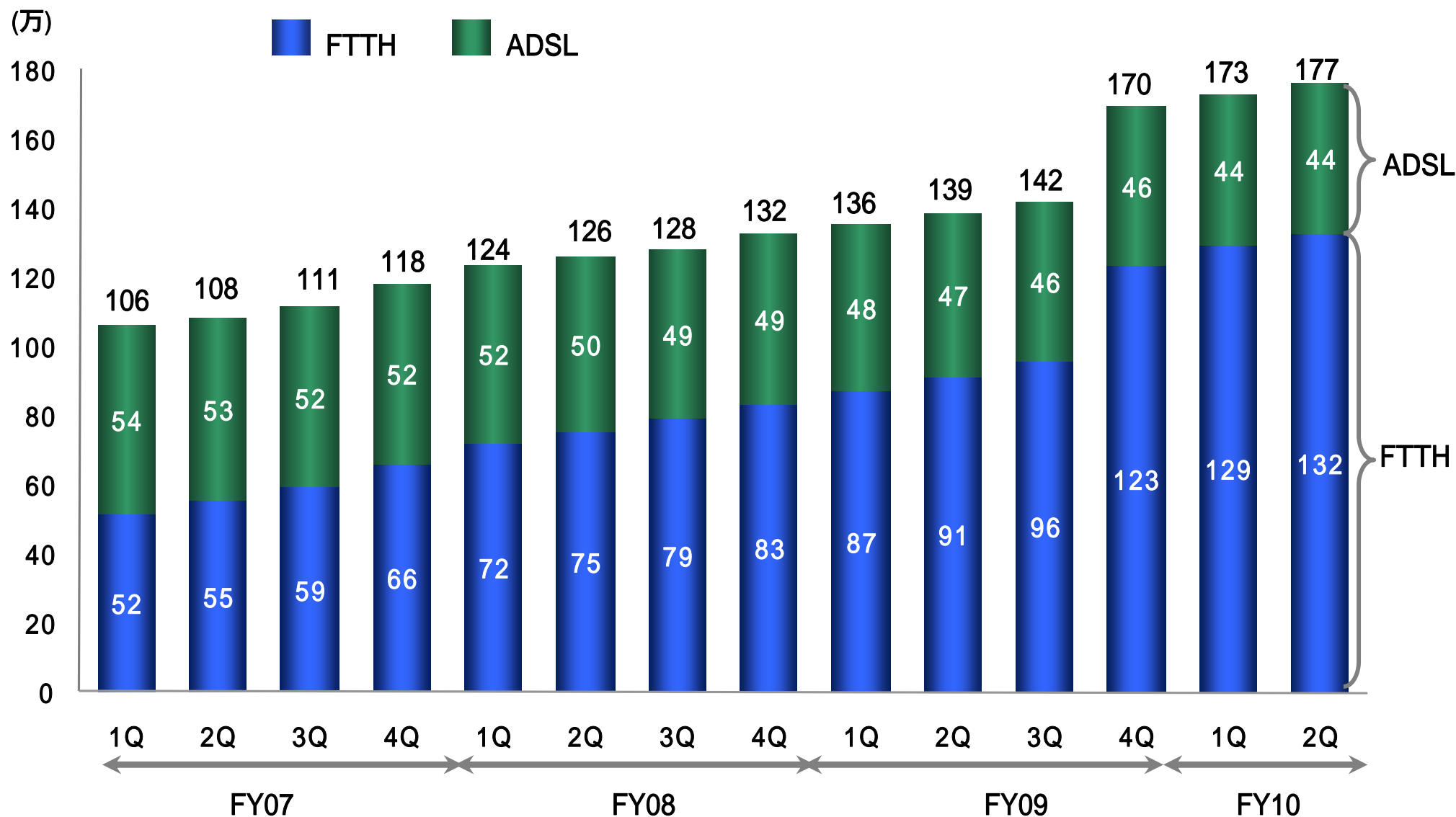


日本のブロードバンド契約数推移 < 四半期毎 >



(出典：総務省)

So-netブロードバンド会員数推移(国内)



つながる環境の提供

ハード(機器)とソフト(接続サポート)で
つながる環境を提供

- ・『テレビ対応無線LANレンタル』サービス開始(7/1)
- ・WiMAX機器のレンタル開始(7/30)
- ・サポート窓口の携帯電話フリーダイヤル対応(10/1)



アクトピラ・So-net台湾

アクトピラ

- ・8月に第三者割当増資を実施し、14億円を調達
- ・9月末累計接続台数は233万台(うち動画153万台)

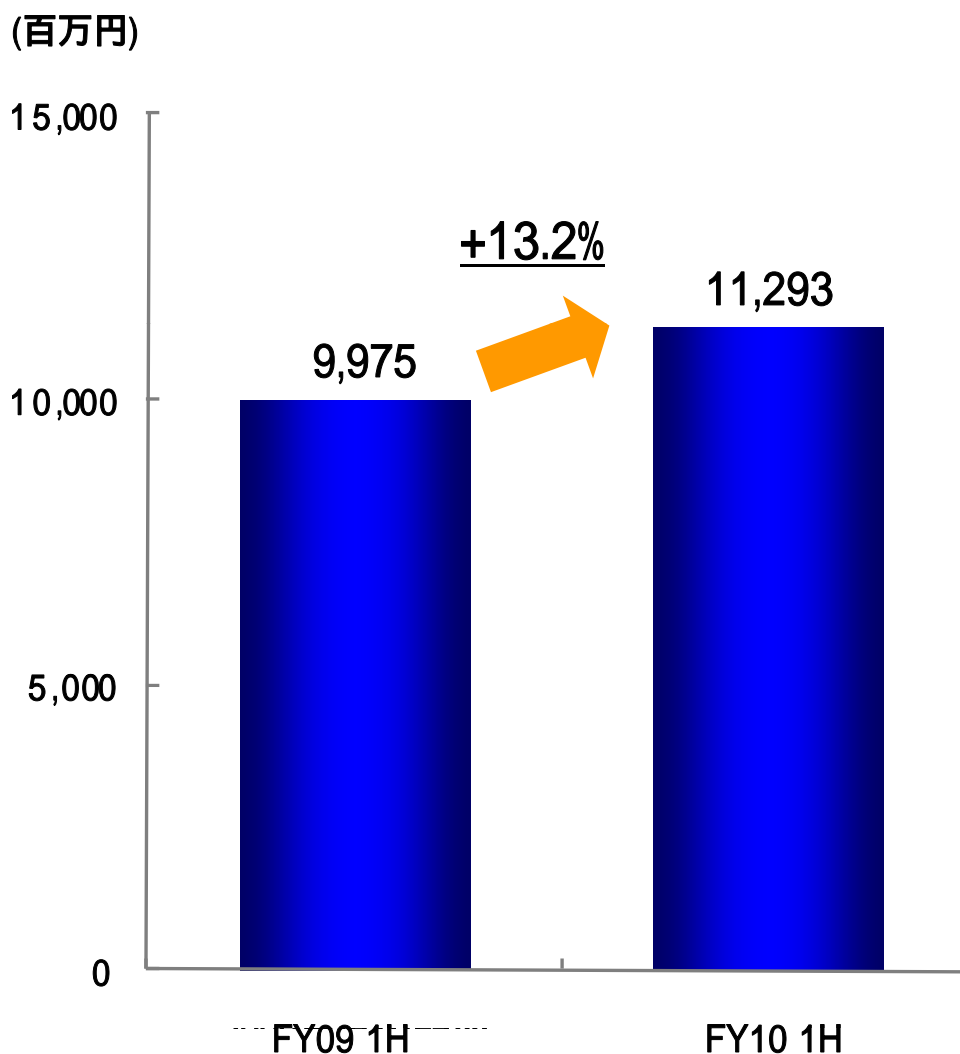
So-net台湾

- ・単月黒字を達成
→通期黒字化を目指す

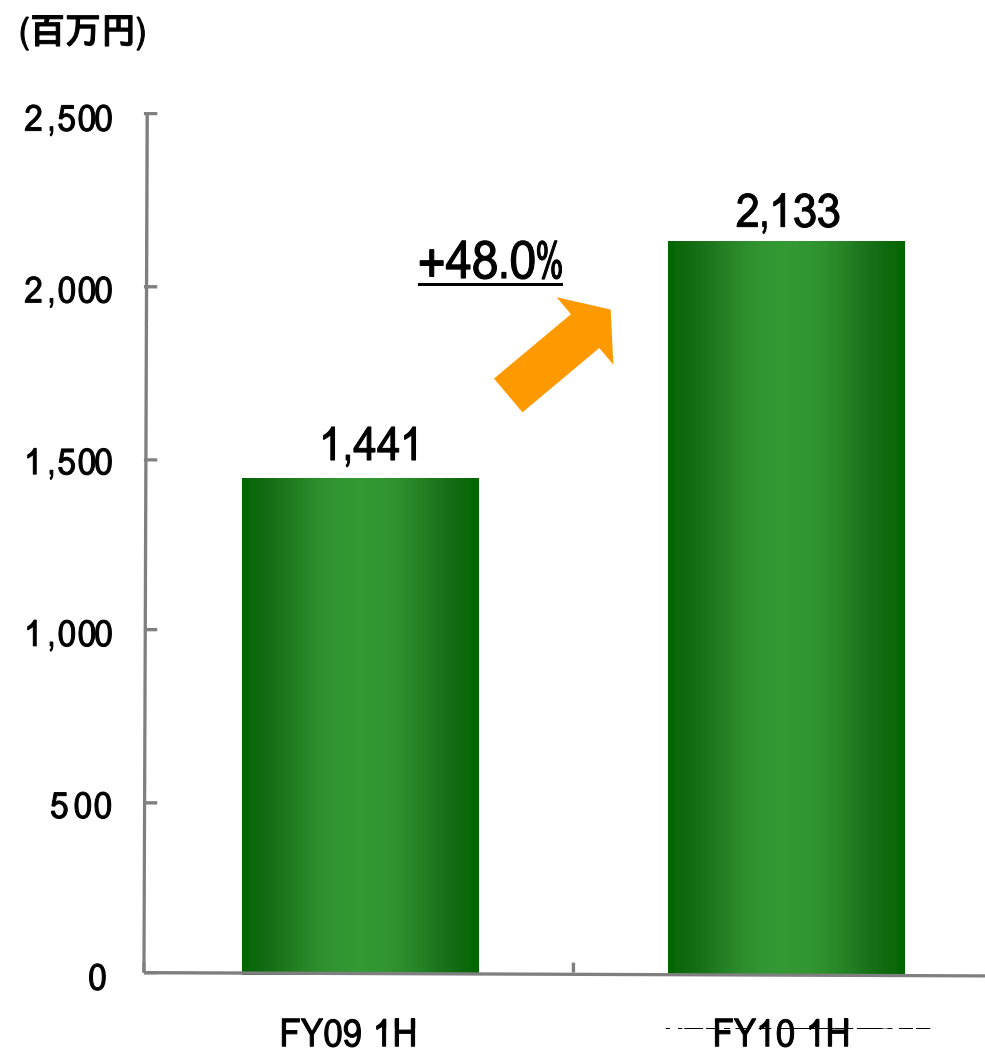
メディア・エンタテインメント事業

M&E事業連結売上高・営業利益比較

メディア・エンタテインメント事業売上高



メディア・エンタテインメント事業営業利益



オンラインゲーム

中期方針と上半期の状況

中核事業に育成

- ・ 自社IPタイトルの確立
- ・ 海外展開の加速
- ・ モバイルゲームの展開

- ・ 不採算タイトルからの撤退
- ・ 新規開発タイトルの絞込み
- ・ 海外事業の見直し
アジアでのライセンス展開に注力
- ・ モバイルゲームのリリース
ソーシャル、MMORPG等計7タイトル

PCオンラインゲーム 下期リリース予定タイトル

ハウリングソード



(C)2005-2010 ESTsoft Corp. All Rights Reserved. Howling Sword is a registered trademark of ESTsoft Corp.
(C)2010 GAMEPOT Inc., All Rights reserved.

その他

- ・自社IPの大型アクションゲーム
- ・韓国産横スクロールアクションゲーム

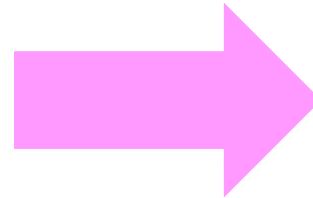
海外展開

自社IPのコンテンツを海外にライセンス展開

ペーパーマン



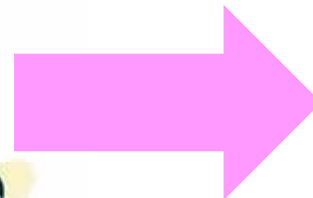
©Gamepot Inc. All rights Reserved.



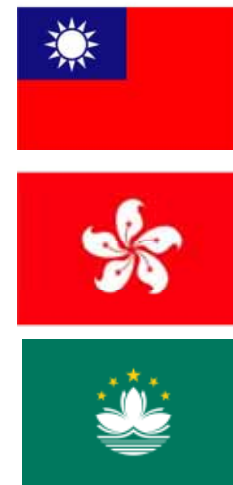
アジア6ヶ国へライセンス契約を締結
(シンガポール、マレーシア、インドネシア、フィリピン、タイ、台湾)



Livly Island



台湾・香港・マカオでのサービスを開始



Copyright 2010 So-net Entertainment Corporation
©2010 Gamepot Inc. All rights Reserved.
©2010 Game Flier International Corporation

モバイル・スマートフォンへの展開

モバゲー、携帯キャリア向けにゲームを展開

モバゲー



1Q
3タイトル

2Q
4タイトル

3Q、4Q
12タイトルリリース予定

キャリア



スマートフォン向けエンタテインメントコンテンツ

・HourFace (iPhone, Android)



・PhotoSpeak (iPhone, Android)



・ZombieBooth (iPhone, Android)



ソネット・メディア・ネットワークス

事業の再編

- ・広告事業をソネット・メディア・ネットワークスに集約

アドネットワークの伸長

- ・Optimization技術の効果
- ・営業体制の強化

TRUST  CLICK

BPN
business premium network

2010年度通期 業績予想

2010年度連結業績見通し

(百万円)	2009年度	2010年度 予想	増減
売上高	75,653	90,000	+19.0%
営業利益	6,626	7,200	+8.7%
経常利益	6,232	6,800	+9.1%
当期純利益	3,189	3,500	+9.7%
1株当たり配当額 (円)	3,000	3,000	-

四半期毎 連結業績およびSo-net会員数推移

(百万円)	2008年度				2009年度				2010年度	
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q
売上高	15,269	16,893	16,927	17,220	17,067	18,058	19,027	21,499	21,472	22,040
ネットワーク事業	-	-	-	-	12,385	12,765	-	-	15,980	16,238
メディア・エンタテインメント事業	-	-	-	-	4,682	5,293	-	-	5,491	5,802
(旧)接続事業	10,467	11,049	11,280	11,500	11,652	12,044	12,447	14,493	-	-
(旧)ポータル事業	4,771	5,825	5,617	5,698	5,406	5,981	6,498	6,941	-	-
営業利益	1,147	1,962	1,619	1,192	1,362	1,718	1,740	1,804	1,651	2,004
経常利益	1,514	2,152	1,806	1,194	1,481	1,556	1,558	1,635	1,816	1,937
四半期純利益	59	832	978	277	479	768	625	1,315	423	1,012

(万人)	2008年度				2009年度				2010年度	
	1Q末	2Q末	3Q末	4Q末	1Q末	2Q末	3Q末	4Q末	1Q末	2Q末
ブロードバンド会員数	124	126	128	132	136	139	142	170	173	177

本資料に記載されているソネットエンタテインメント(株)の現在の計画、見通し、戦略、確信などのうち、歴史的事実でないものは、将来の業績に関する見通しです。将来の業績に関する見通しは、将来の営業活動や業績、出来事、状況に関する説明における「確信」「期待」「戦略」「見込」「予測」「予想」「可能性」やその類義語を用いたものに限定されるものではありません。口頭もしくは書面による見通し情報は、広く一般に開示される他の媒体にも度々含まれる可能性があります。実際の業績は、様々な重要な要素により、これら業績見通しとは大きく異なりうる結果となりうるため、これら業績見通しのみにより全面的に依拠することは控えるようお願いいたします。

